

ПОЛОЖЕНИЕ
о Всероссийском конкурсе цифровых разработок
«23 февраля в цифровых решениях»
ко Дню защитника Отечества
для учащихся 1–9-х классов

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения Всероссийского конкурса цифровых разработок «23 февраля в цифровых решениях» ко Дню защитника Отечества (далее — Конкурс).

1.2. Организатор Конкурса: IT-cube (Муниципальное автономное образовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 30», г. Березники, Пермский край).

1.3. Информационная поддержка: <https://vk.com/club235495767>

1.4. Конкурс проводится в заочной (дистанционной) форме.

2. Цели и задачи Конкурса

Цель:

Стимулирование интереса школьников к цифровым технологиям и программированию через создание тематических проектов, посвящённых Дню защитника Отечества.

Задачи:

- развить навыки алгоритмического мышления и программирования у учащихся 1–9-х классов;
- сформировать представление о роли цифровых технологий в современном обществе и обороне страны;
- поддержать творческую инициативу и проектное мышление учащихся;
- выявить и поощрить талантливых школьников в области цифровых разработок.

3. Участники Конкурса

3.1. К участию приглашаются учащиеся 1-9 классов образовательных учреждений Российской Федерации.

3.2. Участие индивидуальное.

3.3. Каждый участник может представить не более одной работы в номинации.

4. Сроки и порядок проведения Конкурса

4.1. Период приёма заявок и работ: с 01.02.2026 г. по 20.02.2026 г.

4.2. Подведение итогов и объявление победителей: до 20.03.2026

4.3. Этапы Конкурса:

- этап 1 (заявка): заполнение электронной формы на сайте организатора по ссылке: <https://forms.gle/Pqi9rGbozC8S2NUu9>
- этап 2 (загрузка работы): отправка цифрового проекта в соответствии с требованиями к номинации в личные сообщения сообщества с указанием: ФИО участника, название работы, номинация.

Ссылка для отправки работы: <https://vk.com/club235495767>

К работе прилагается краткое описание в виде документа Microsoft Office Word: цель проекта, используемые технологии, особенности реализации.

- этап 3 (экспертная оценка): рассмотрение работ конкурсной комиссией;
- этап 4 (подведение итогов): публикация результатов на сайте организатора. Ссылка: <https://vk.com/club235495767>

5. Номинации Конкурса

5.1 Участники выбирают **одну** из номинаций:

- **«Интерактивная открытка»** —
цифровая открытка с анимацией и интерактивными элементами.
- **«Мультимедийная презентация»** —
интерактивная презентация с анимацией, звуковым сопровождением.
- **«Веб-страница/сайт»** —
одностраничный сайт или мини-портал, посвящённый Дню защитника Отечества.
- **«3D-модель/визуализация»** —
3D-объект или сцена на военную/патриотическую тематику.

5.2 Возрастные категории:

- 1-4 классы
- 5-7 классы
- 8-9 классы

6. Требования к работам

6.1. Работа должна соответствовать тематике Конкурса («День защитника Отечества») и выбранной номинации.

6.2. Технические требования:

- формат файла: зависит от номинации.
- размер архива с работой: не более 100 МБ;

6.3. Работа должна быть оригинальной, созданной участником самостоятельно. Плагиат и использование чужих кодов/моделей недопустимы.

6.4. В работе не допускаются:

- контент, нарушающий законодательство РФ;
- оскорбительные, дискриминационные или агрессивные высказывания;
- материалы, не соответствующие возрастной категории участников.

7. Порядок подачи заявки

7.1. Заявка заполняется через электронную форму на сайте организатора по ссылке: <https://forms.gle/UG3tDfMpGzgHe2Gb6>

7.2. В заявке указываются:

- ФИО участника;
- Дата рождения участника
- Регион, город
- Наименование образовательной организации;
- Номинация участия
- Возрастная категория
- Контактный e-mail участника/куратора;

8. Критерии оценки работ

Каждая работа оценивается по 10-балльной шкале по следующим критериям:

- **Соответствие теме** (до 2 баллов): работа отражает тематику Дня защитника Отечества.
- **Техническая реализация** (до 3 баллов): корректность кода, работоспособность, отсутствие ошибок.
- **Креативность и оригинальность** (до 2 баллов): нестандартный подход, авторский стиль.
- **Дизайн и удобство использования** (до 2 баллов): эстетика, юзабилити, продуманность интерфейса.

- **Качество описания** (до 1 балла): ясность, полнота, грамотность.

9. Жюри и экспертная оценка

9.1. Состав жюри формируется организатором из числа:

- педагогов по информатике и цифровым технологиям;
- педагогов цифрового образовательного центра «IT-куб», МАОУ СОШ № 30, г. Березники.

9.2. Жюри оценивает работы анонимно (без указания ФИО участников).

9.3. Решения жюри окончательны и не подлежат пересмотру.

10. Подведение итогов и награждение

10.1. Победители определяются в каждой номинации и возрастной категории.

10.2. Наградные материалы:

- **1-е место** — диплом победителя.
- **2-е место** — диплом призёра.
- **3-е место** — диплом призёра.
- **все участники** — электронный сертификат об участии.

10.3. Итоги публикуются на сайте организатора до 20.03.2026.

10.4. Дипломы и сертификаты высылаются в электронном виде на e-mail, указанный в заявке.

11. Права и обязанности участников

11.1. Участники гарантируют, что работа является их интеллектуальной собственностью и не нарушает прав третьих лиц.

11.2. Организатор вправе:

- использовать представленные работы в некоммерческих целях (демонстрация на сайте, в соцсетях, на выставках);
- отстранить работу от участия при выявлении плагиата или нарушения требований.

11.3. Участники соглашаются с условиями настоящего Положения.

12. Контактная информация

- Сайт Конкурса: <https://vk.com/club235495767>
- E-mail оргкомитета: 89922105954@mail.ru

- ### 13. Заключительные положения

13.2. Организатор вправе вносить изменения в Положение, публикуя их на сайте не позднее чем за 5 дней до начала приёма заявок.

13.3. Участие в Конкурсе бесплатно.



Директор: Оборина Е.И.

M.II