

УТВЕРЖДЕНО

Директор МАОУ СОШ №30

Е.И.Оборина

2023г.



о проведении открытого городского конкурса по программированию «Новогодний Scratch»

1. Общие положения

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи конкурса по программированию «Новогодний Scratch» (далее – Конкурс).

1. Цель и задачи

1.1. Цель: Целью проведения Конкурса является выявление и развитие у школьников творческих способностей и интереса в области программирования.

1.2. Задачи:

1.2.1. формирование новых знаний и навыков в области программирования на языке Scratch среди учащихся младшего и среднего школьного возраста;

1.2.2. привлечение внимания учащихся, педагогов, родителей, образовательного сообщества к использованию языков программирования в обучении и творчестве;

1.2.3. повышение уровня алгоритмического мышления учащихся.

2. Сроки и порядок проведения

2.1. Организацию Конкурса осуществляет Центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №30».

2.2. Информация о Конкурсе размещается на официальном сайте МАОУ СОШ №30 в разделе Центр цифрового образования детей «IT-куб» и в социальной сети «ВКонтакте» в группе МАОУ СОШ №30 <https://vk.com/club416261>

2.3. Для организации и проведения Конкурса создается организационный комитет (далее – Оргкомитет) в следующем составе:

- Е.И.Оборина, директор МАОУ СОШ №30;
- Л.В.Кук, Заместитель директора МАОУ СОШ №30
- О.В.Смольникова, советник директора по воспитанию и взаимодействию с детскими объединениями МАОУ СОШ №30
- А.А.Дружинина, педагог-организатор МАОУ СОШ №30
- А.И.Халевина, социальный педагог МАОУ СОШ №30

2.4. Оргкомитет Конкурса:

- Обеспечивает условия проведения Конкурса в соответствии с настоящим Положением;
- Вносит изменения и дополнения в условия организации и проведения Конкурса;
- Решает спорные вопросы, возникшие в ходе проведения Конкурса.

2.4. Конкурс проводится с 15 декабря по 27 декабря 2023 года .

Заявки на участие принимаются до 27 декабря 2023 года, на электронную почту 9khanna@gmail.com с пометкой **Новогодний Scratch**.

Принятые к участию в конкурсе работы публикуются в группе МАОУ СОШ №30 в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/club416261>

2.5 Итоги конкурса будут подведены до 30 декабря 2023 г. и опубликованы в группе МАОУ СОШ №30 в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/club416261>

3. Условия конкурса

3.1. К участию в конкурсе допускаются учащиеся общеобразовательных учреждений и детских развивающих центров IT от 7 до 18 лет.

3.2. Участники, принимая участие в Конкурсе, соглашаются с правилами проведения Конкурса, изложенными в настоящем Положении. Для участия в Конкурсе принимаются только индивидуальные конкурсные работы.

3.3. Участие в Конкурсе бесплатное;

3.4. Представленные на Конкурс работы оцениваются жюри;

3.5. Состав жюри определяется организационным комитетом;

3.6. Все спорные вопросы решаются жюри;

3.7. Конкурс проводится в заочной форме посредством оценивания представленных работ.

3.8. Работы, поступившие после окончания срока приема, а также работы, не соответствующие тематике Конкурса, к участию не допускаются.

3.9. В случае нарушения Участником настоящего Положения, а равно установления факта недобросовестного поведения в рамках Конкурса, Организатор вправе не допустить такого Участника к участию в Конкурсе.

3.10. Работы предоставляются не позднее 27 декабря 2023 года.

4. Требования к конкурсным работам

4.1. Конкурс проводится по трем номинациям:

4.1.1. «Новогодняя открытка». Работа представляет собой творческий, анимированный проект, выполненный в среде программирования Scratch.

4.1.2. «Зимняя сказка». Работа представляет собой творческий проект, выполненный в среде программирования Scratch, в форме озвученной анимации известной или придуманной сказки (стих, басня, рассказ и тд).

4.1.3. «Рождественские истории». Работа представляет собой компьютерную игру с нелинейной структурой, выполненную в среде программирования Scratch.

4.1.4. «Мир в ожидании чудес». Работа представляет собой проект, выполненный в среде программирования Scratch о необычных традициях празднования Нового года и Рождества в разных странах мира. Проект

должен активизировать познавательную деятельность учащихся и может быть представлен в виде интерактивной модели, квеста, викторины и пр.

4.2 Работы, представленные на конкурс, должны быть АВТОРСКИМИ. Организаторы конкурса не приветствуют плагиат. Авторские права на работы сохраняются за участниками Конкурса.

4.3. Один участник вправе подать на конкурс только один проект.

4.4. Конкурсные материалы включают в себя:

- выполненный проект (в формате .sb);
- краткое описание проекта (в формате .doc).

Конкурсные материалы необходимо поместить в одну папку, заархивировать ее и указать в качестве имени фамилию участника.

4.5. Конкурсные материалы, не отвечающие вышеуказанным требованиям, не рассматриваются и к участию в конкурсе не допускаются.

4.6. Авторы отправляют готовую работу участника, регистрационную форму участника, на электронную почту: 9khanna6@gmail.com с пометкой **Новогодний Scratch**.

Работы принимаются на электронную почту **ВМЕСТЕ С ЗАЯВКОЙ!!!**
(приложение 1)

5. Авторские права

5.1. Ответственность за соблюдение авторских прав работы, участвующей в Конкурсе, несет автор, приславший данную работу;

5.2. Присылая свою работу на Конкурс, автор автоматически дает право организаторам Конкурса на использование представленного материала (размещение в сети интернет, телепрограммах, участие в творческих проектах, публикации в СМИ, дальнейшее тиражирование и т. п.);

6. Контактная информация

Кураторы:

-Кук Людмила Васильевна, заместитель директора МАОУ СОШ №30

-Халевина Анна Ивановна, социальный педагог МАОУ СОШ №30,

телефон: 8 (3424) 23 56 12. ИЛОЖЕНИЕ 1

Образец заявки участника конкурса

Новогодний Scratch.

1	Ф.И.О. участника	
2	Ф.И.О. педагога	
3	Образовательная организация	
4	Группа\класс	
5	Телефон	
6	e-mail	
7	Название работы	