



федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования  
«ПЕРМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ГУМАНИТАРНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ» (ПГГПУ)

Сибирская ул., д. 24, г. Пермь, 614990, ГСП-372

Телефон (342) 215-18-49 (доб. 331),

Факс (342) 215-18-52 (доб. 332)

E-mail: [postmaster@pspu.ru](mailto:postmaster@pspu.ru)

<http://www.pspu.ru>

№ 1369 от 01.11.2021

Уважаемая Раиса Алексеевна!

В рамках профориентационной работы с молодежью Пермского края с 15 октября по 25 декабря 2021г. Пермский государственный гуманитарно-педагогический университет реализует онлайн-проект «Игра будущего. Внедрение», участниками могут стать обучающиеся школ (9-11 класс) и СПО Пермского края, **включиться в игру можно на любом этапе, в любое время в даты проекта.**

«Игра будущего. Внедрение» — это онлайн-часть большого проекта ПГГПУ «Игра будущего», цель которого познакомить молодежь Пермского края с возможностями будущей карьеры.

В онлайн-формате проекта участники знакомятся с университетом, направлениями подготовки, научной и внеучебной жизнью вуза, раскрывают свой потенциал, выполняя различные задания: творческие, интеллектуальные, спортивные и т.п. «Игра будущего. Внедрение» позволяет не только познакомить школьников и учеников СПО с университетом, но и организовать для них развивающий и качественный досуг.

Просим вас довести информацию до руководителей образовательных учреждений Пермского края для информирования классных руководителей (кураторов групп), размещения в социальных сетях/мессенджерах учреждения и поспособствовать участию молодежи Пермского края в мероприятии.

Все ссылки и контакты даны в Положении о проекте (приложение 1 к данному письму).

РЕКТОР

ЕГОРОВ К.Б.

Приложение 1. Положение «Игра будущего. Внедрение» (на 5 стр.)

**УТВЕРЖДАЮ:**

**Ректор ПГГПУ**

**Егоров К.Б.**

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении интерактивной игры: «Игра будущего. Внедрение»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения интерактивной игры «Игра будущего. Внедрение» (далее - Игра).

1.2. Данная игра является интерактивной онлайн-игрой с оффлайн элементами, включающей в себя выполнение игровых и интеллектуальных заданий, как от факультетов, так и от подразделений ФГБОУ ВО «Пермский государственный гуманитарно-педагогический университет».

1.3. Игра и подведение итогов проводятся в онлайн-режиме, церемония награждения происходит оффлайн. Для участия в «Игре будущего. Внедрение» необходимо зарегистрироваться, пройдя по следующей ссылке:

[Регистрация на «Игру будущего. Внедрение» \(office.com\)](https://office.com)

#### **2. Цели и задачи**

2.1. Целью проведения Игры является:

- профориентация школьников 9-11 классов, а также учеников учреждений среднего профессионального образования посредством знакомства их с факультетами и образовательными программами ПГГПУ;
- создание положительного имиджа ПГГПУ.

2.2. Задачи Игры:

- разработка и проведение тематических интерактивных активностей для школьников 9-11 классов, а также учеников учреждений среднего профессионального образования г.Перми и Пермского края;
- вовлечение целевой аудитории, потенциальных абитуриентов ПГГПУ в жизнь университета, через Игру;
- выявление и поощрение самых активных и увлеченных школьников и учеников СПО г. Перми и Пермского края.

#### **3. Участники и жюри**

3.1. К участию в «Игре будущего. Внедрение» приглашаются обучающиеся 9-11 классов, а также ученики учреждений среднего профессионального образования г. Перми и Пермского края.

3.2. Оценивать выполнение конкурсных заданий будут представители Организационного комитета Игры, в состав которого включены представители факультетов, преподаватели, сотрудники, а также студенты ПГГПУ.

#### **4. Сроки и порядок проведения**

4.1. «Игра будущего. Внедрение» проводится с 15.10.2021 по 24.12.2021 года (до 23.55 по пермскому времени).

4.2. Подведение итогов Игры состоится 25 декабря 2021.

4.3. Регистрация участников осуществляется по ссылке:

[Регистрация на «Игру будущего. Внедрение» \(office.com\)](https://office.com)

Дата и время начала регистрации участников 08.10.2021 года в 20.00.

4.4. Коммуникация с участниками, информационная и административная поддержка осуществляется через группу в социальной сети «ВКонтакте» [Игра будущего. Внедрение](#)

4.5. Задания Игры делятся на 4 типа:

1) Обязательные (входные) задания, за выполнение присваивается 10 баллов.  
2) Задания для получения ключа архива заданий выдаются 1 раз в 2 недели, не награждаются баллами.

3) Интеллектуальные задания от факультетов ПГГПУ с оценкой по параметрам: правильность решения, ход мысли, используемые источники. Оцениваются комиссией из трех человек, включая заместителя декана факультета, разработавшего задание. Максимальное количество присваиваемых баллов за задания - 100 баллов.

4) Игровые задания, за их выполнение игрокам начисляется 50 баллов. Разрабатываются «Муверами» - студенческой инициативной группой, сформированной Центром работы с абитуриентами ПГГПУ. Задания имеют следующие направленности: общеуниверситетские, квестовые (оффлайн), исторические, творческие, медийные.

Максимальное общее количество баллов составляет 2035.

4.6. При формировании группы из двух и более лидеров рейтинга Игры, будут предложены дополнительные задания, разработанные Организационным комитетом для выявления единственного победителя Игры.

## 5. Условия проведения

5.1. В «Игре будущего. Внедрение» принимают участие учащиеся с 9-11 классов, а также ученики учреждений среднего профессионального образования г.Перми и Пермского края.

5.2. Результаты оцениваются по заработанным баллам за период проведения Игры с 15.10.2021 по 24.12.2021 года.

5.3. Задания Игры делятся на 4 типа согласно п.4.5. данного Положения.

5.4. Задания публикуются еженедельно по пятницам в группах социальной сети «ВКонтакте»: [Пермский педагогический университет \(ПГГПУ\) \(vk.com\)](#) и [Игра будущего. Внедрение](#), а также на официальном сайте ПГГПУ ([pspu.ru](http://pspu.ru)).

5.5. Задания доступны 4 дня с момента публикации, далее архив заданий можно получить, выполнив дополнительное задание, согласно п.4.5. данного Положения.

5.6. Количество участников не ограничено.

5.7. Задания выполняются индивидуально и оцениваются для каждого игрока отдельно, согласно п. 4.5. данного Положения.

## 6. Подведение итогов

6.1. Все игроки получают сертификаты об участии в электронном формате.

6.2. Победитель определяется из числа участников, набравших наибольшее количество баллов. Рейтинги хода игры публикуются еженедельно по пятницам в группах социальной сети «ВКонтакте»: [Пермский педагогический университет \(ПГГПУ\) \(vk.com\)](#) и [Игра будущего. Внедрение](#), а также на официальном сайте ПГГПУ ([pspu.ru](http://pspu.ru))

6.3. В случае, если максимальное количество баллов нескольких участников совпадает, назначается дополнительное задание, по результатам выполнения которого, Оргкомитет Игры устанавливает победителя.

6.4. Главный приз - подготовительные курсы к ЕГЭ по трем предметам на выбор, которые проводятся с января по апрель на базе ПГГПУ. При отсутствии возможности посещать курсы очно, победитель получит доступ к онлайн версии курсов.

6.5. В ходе Игры предусмотрены дополнительные призы и подарки, присуждаемые Оргкомитетом мероприятия.

6.6. Все призы и подарки Игры в денежном эквиваленте не выдаются.



## **7. Дополнительные условия**

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения интерактивной игры «Игры будущего. Внедрение», а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

### **Контакты для связи**

**сообщения в социальной сети «ВКонтакте» в группе**

**[Игра будущего. Внедрение](#)**

**через регистрационную форму**

**[Регистрация на «Игру будущего. Внедрение» \(office.com\)](#)**

Дополнительные контакты

Директор Центра работы с абитуриентами

Кузьменко Софья Витальевна

abiturient@pspu.ru

+79194632017

**СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА**  
**интерактивной игры: «Игра будущего. Внедрение»**

<b>Фамилия имя отчество</b>	<b>Должность</b>	<b>Статус в организационном комитете</b>
Егоров Константин Борисович	Ректор	Председатель организационного комитета
Кузьменко Софья Витальевна	Директор Центра работы с абитуриентами	Член организационного комитета, руководитель проекта
Зеленина Наталья Юрьевна	Начальник отдела приема	Член организационного комитета
Скорнякова Анна Юрьевна	Декан Математического факультета	Член организационного комитета
Рябухина Елена Анатольевна	Декан Филологического факультета	Член организационного комитета
Старкова Елена Викторовна	Декан Факультета физической культуры	Член организационного комитета
Селькина Лариса Владимировна	Декан Факультета педагогики и методики начального образования	Член организационного комитета
Ильина Ирина Юрьевна	Декан Факультета педагогики и психологии детства	Член организационного комитета
Дубась Галина Ивановна	Декан Естественнонаучного факультета	Член организационного комитета
Логинова Татьяна Германовна	Декан Факультета иностранных языков	Член организационного комитета
Вяткин Алексей Анатольевич	Декан Физического факультета	Член организационного комитета
Шмуратко Дмитрий Владимирович	Декан Исторического факультета	Член организационного комитета
Царева Наталья Александровна	Декан Факультета Музыки	Член организационного комитета
Люшнин Андрей Витальевич	Декан Факультета информатики и экономики	Член организационного комитета
Смирнов Денис Олегович	Декан Факультета психологии	Член организационного комитета



Коробкова Венера Викторовна	Факультет правового и социально-педагогического образования	Член организационного комитета
Демидова Оксана Александровна	Студентка 4 курса Математического факультета	Член организационного комитета
Шарипова Софья Андреевна	Студентка 4 курса Математического факультета	Член организационного комитета
Мелюхина Олеся Георгиевна	Студентка 4 курса Исторического факультета	Член организационного комитета
Пятунин Сергей Антонович	Студент 4 курса Исторического факультета	Член организационного комитета
Михайлова Варвара Артемьевна	Руководитель Пресс-службы	Член организационного комитета

